

I. KÖBÁNYAI ÖTLABDA-TORNA

VERSENYKIÍRÁS

A verseny szervezője: Kocsis Sándor Sportközpont

A verseny ideje és helye: 2023. január 24-étől keddi és csütörtöki napokon 17:00-18:00 óra között a Sportligetben. Rossz időjárás esetén értesítjük a helyszínváltozásról a csapatokat.

A verseny résztvevői: Minimum 4 fős maximum 8 fős vegyes csapatok, kőbányai családok, munkahelyi kollektívák, baráti társaságok, választási körzetek.

Nevezés: Nevezni a kitöltött nevezési lap eljuttatásával lehet elektronikusan a diaksport@kobanyasport.hu e-mail címre vagy személyesen a Kocsis Sándor Sportközpontban (1107 Budapest, Bihari utca 23.) 2022. január 15-éig (vasárnapig).

A tornán való indulás feltétele továbbá, hogy a csapatnak mind az 5 labdajátékban részt kell vennie. Az Ötlabda-torna lebonyolításának pontos dátumait az elősorsolás után megküldjük a benevezett csapatoknak. Nevezési díj nincs.

Versenyszámok:

1. Kispályás büntetőrúgás
2. Büntetődobás
3. Pétanque
4. Asztalitenisz
5. Partizán kidobós

Kispályás büntetőrúgás:

A csapatból minimum 4 fő részvételével,
7 méterről kapura lövés, a kapuban kapus őrzi a hálót,
8 labdából mennyi talál a hálóba,
Minden találat 1 pontot ér, a 4. és az utolsó, 8. labda 2 pontot ér,
Megszerezhető maximális pontszám: 10 pont.

Büntetődobás kosárlabdával:

- A csapatból minimum 4 fő részvételével,
- 8 labdából mennyi talál be a kosárba,
- Minden találat 1 pontot ér, a 4. és az utolsó, 8. labda 2 pontot ér,
- Megszerezhető maximális pontszám: 10 pont.

Pétanque:

- A csapatból 2 fő indulhat, szettenként 2 csere lehetséges,
- 1 szett 9 pontig tart,
- A mérkőzést 6 golyóval játssza egy csapat,
- A mérkőzés 2 nyert szettig tart,
- A pálya mérete 4x10 méter, a dobókör 50-60 cm átmérőjű.

A helyezések eldöntése azonos pontszám esetén:

1. Nyert mérkőzés szám,
2. Nyert szett arány,
3. Játékok pontaránya.

Amennyiben minden azonos egy labdányi szétdobással dőlnek el a helyezések.

Az „öcsi” golyó eldobását sorsolás után bonyolítjuk le. Az „öcsi” golyót a képzeletbeli félpálya vonalán túlra kell eldobni, a pálya oldalvonalaitól minimum 1 méterre.

Szabályok:

- A dobást az „öcsi” golyót eldobó csapat kezdi 1 golyó eldobásával,
- A 2. számú csapat következik, amennyiben a 2. számú csapat golyója közelebb kerül az „öcsi” golyóhoz, akkor az 1. csapat következik újra dobással,
- Amennyiben a 2. csapat nem tud közelebb dobni, addig dob amíg vagy nem kerül egy golyója közelebb, vagy el nem fogyott a golyója,
- Ezután az 1. számú csapat is eldobja a golyóit.
- A játékvezető méri le, hogy melyik csapat, mennyi golyója van a legközelebb az „öcsi” golyóhoz. 1 golyó 1 pontot ér.

Pontszámítás:

Helyezés	8 csapat alatt	9-16 csapatig
1.	15	15
2.	10	10
3.	7	7
4.	5	5
5-8.	1	3
9-16.	-	1

Asztalitenisz (páros):

- 8 csapat alatt csoportmérkőzések, 8 csapatnál egyenes kieséses rendszerben,
- A mérkőzések 2 nyert szettig tartanak.
- Egy szett 11 pontig tart,
- Nyerni két pont különbséggel lehet, így egy szett maximum 15 pontig tarthat,
- A játékosok két pontonként felváltva adogatnak.

Pontszámítás:

Helyezés	8 csapat alatt	9-16 csapatig
1.	15	15
2.	10	10
3.	7	7
4.	5	5
5-8.	1	3
9-16.	-	1

Partizán kidobós

- Mindkét csapatban azonos számú játékos játszik,
- A játékidő 10 percig tart,
- A mérkőzést 1 darab szivacs labdával játsszák a csapatok,
- A játékteret padokkal kettéosztjuk. A csapatok a játéktér egy-egy térélfelére állnak, mindkét csapat kiválaszt egy partizánt, aki a csapatával szembeni terület játéktéren kívüli részére áll.
- A játék célja - a szabályok betartása mellett - kidobni a másik csapat partizánját.

Szabályok:

- Csak a játéktéren tartózkodó játékosokat lehet kidobni,
- A csapattagok egymás közt passzolhatnak a labdát,
- Időt húzni nem lehet, ha a játékvezető úgy látja, hogy az egyik csapat mégis ezt teszi, a karját magasba emelve jelzi a csapatnak. Innentől kezdve a csapatnak 3 másodperce van aktívan folytatni a játékot, ellenkező esetben az ellenfél folytathatja a játékot,
- A labdával való lépés megengedett,
- Ha a labda, mielőtt egy játékost eltalált volna a földhöz vagy valamilyen külső tárgyhoz ért, „halott” labdának számít, így a kidobás érvénytelen,
- Egy dobással csak 1 játékost lehet kidobni, ha mégis sikerülne 1 dobással 2 játékost eltalálni, az első találat az érvényes,
- Amennyiben egy találat után 1 csapattárs játékban tartja a labdát, a kidobás szintén érvénytelen. Ellenfelet nem lehet megmenteni,
- Játékon kívülre akkor kerül a labda, ha földhöz vagy külső tárgyhoz ér,
- A bő ruhaneműk is az emberhez tartoznak,
- Fejre nem lehet célozni, találat esetében a kidobás érvénytelen,
- A játékteret a csapattagok a játékidő alatt nem hagyhatják el. Ha valaki labdaszerzés céljából elhagyja a játékteret, akkor a labdát köteles a másik csapatnak átadni,
- A pad magasságán felüli labda szabad labda, azt bárki megszerezheti.

A játék menete:

- Rajtra az egyik csapat játékosai elkezdik kidobni az ellenfél csapatának játékosait,
- A kidobott játékosnak át kell mennie a csapatával szembeni terület játéktéren kívüli részére. Ha egy csapat összes játékosát kidobják, akkor jöhet a játéktérre a partizán,
- A partizánnak 2 élete van,
- Csak a partizán szabadíthat,
- Érvényes szabadításnak az számít, ha a partizán által dobott labda a kiszabadítandó csapattársához úgy kerül, hogy előtte nem akad meg külső tárgyban vagy védőben, és a kiszabadítandó csapattárs az alapvonal mögötti területen tartózkodik. Az immár kiszabadított csapattárs labdával a kézben vissza kell menjen a saját területére,
- Amennyiben a partizán minden csapattársát kiszabadította, az immár üresen lévő területre az ellenfél bemehet az oda került labdákért,
- A mérkőzésnek akkor van vége, ha kidobták kétszer a partizánt vagy ha a játékidő letelt,
- A játékidőn belül több játékmenetet is lehet játszani.

Játszmák eldöntése:

- 10 perc letelte után befejeződik a játék,
- Egy játék 2 játszmából áll,

- Ha valamelyik csapat játékidőn belül megnyeri mindkét játékot, nyert és 15 pontot kap. Az a csapat nyer meg egy játékmenetet, amelyik többször kidobja a másik csapat partizánját,
- Ha a lefújás pillanatában egyik csapat sem tudta kidobni a partizánt, úgy az a csapat nyer, amelyiknek több játékosa marad a pályán,
- A lefújás pillanatában az egyik csapatnak van partizánja, a másiknak nincs, úgy az a csapat nyer, amelyiknek nincs a térfelén a partizán,
- Amennyiben mindkét partizán pályán van és azonos az életük száma a játék döntetlen, 1-1 pontot kap mindkét csapat,
- Minden elkezdett játék után jár pont.

Pontszámítás:

Helyezés	8 csapat alatt	9-16 csapatig
1.	15	15
2.	10	10
3.	7	7
4.	5	5
5-8.	1	3
9-16.	-	1

Az Ötlabda-tornán megszerezhető maximális pontszámok versenyszámonként:

Versenyszámok	Maximálisan megszerezhető pontszám
Kispályás büntetőrúgás	10
Büntetődobás	10
Petanque	15
Asztalitenisz	15
Partizán kidobás	15

Összesen: 65 pont

A torna díjazása:

I. helyezett: **Balatonalmádi 3 nap/2 éjszaka szállás a csapattagoknak maximum 8 fő részére**

II. helyezett: **40 000 Ft értékű sportszervásárlási utalvány**

III. helyezett: **20 000 Ft értékű sportszervásárlási utalvány**

Az I. Kőbányai Ötlabda-tornán résztvevő csapatok játékosai strandbelépőt kapnak az Újhegyi Uszoda és Strandfürdőbe (1108 Budapest, Újhegyi út 13.).

Általános tudnivalók:

- A versenyszámokhoz a sporteszközöket a Kocsis Sándor Sportközpont biztosítja,
- Az Ötlabda-tornán mindenki a saját felelősségére vesz részt,
- A nevező csapatok létszámától függően a szabályok változhatnak,
- Ez esetben a szabályok változásáról a csapatokat tájékoztatjuk,
- Az Adatvédelmi tájékoztató nyilatkozat aláírása kötelező a résztvevő játékosoknak.